

All Star Tennis '99

<http://www.emulation64.fr>

Traduit en Français par BFrancois

Instruction Booklet

smart dog

Ubi Soft

NINTENDO⁶⁴



Wimbledon
Champion '98

Emulation64.fr

TABLE DES MATIERES

| | |
|---------------------------|-----------|
| STICK ANALOGIQUE | 3 |
| LANCER LE JEU | 4 |
| MANETTE | 5 |
| COMMANDES | 6 |
| ASTUCES | 7 |
| MODES DE JEU | 8 |
| <i>Smash Tennis</i> | 8 |
| <i>World Tour</i> | 9 |
| <i>Bomb Tennis</i> | 9 |
| COUPS SPECIAUX | 10 |
| MENU OPTIONS | 11 |
| MENU PAUSE | 12 |
| JOUEURS | 13 |
| <i>Michael Chang</i> | 13 |
| <i>Jana Novotna</i> | 14 |
| <i>Richard Krajicek</i> | 15 |
| <i>Mark Philippoussis</i> | 16 |
| <i>Amanda Coetzer</i> | 17 |
| <i>Gustavo Kuerten</i> | 18 |
| <i>Conchita Martinez</i> | 19 |
| <i>Jonas Bjorkman</i> | 20 |

STICK ANALOGIQUE

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.

Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la croix directionnelle.

Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.



Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre. Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.

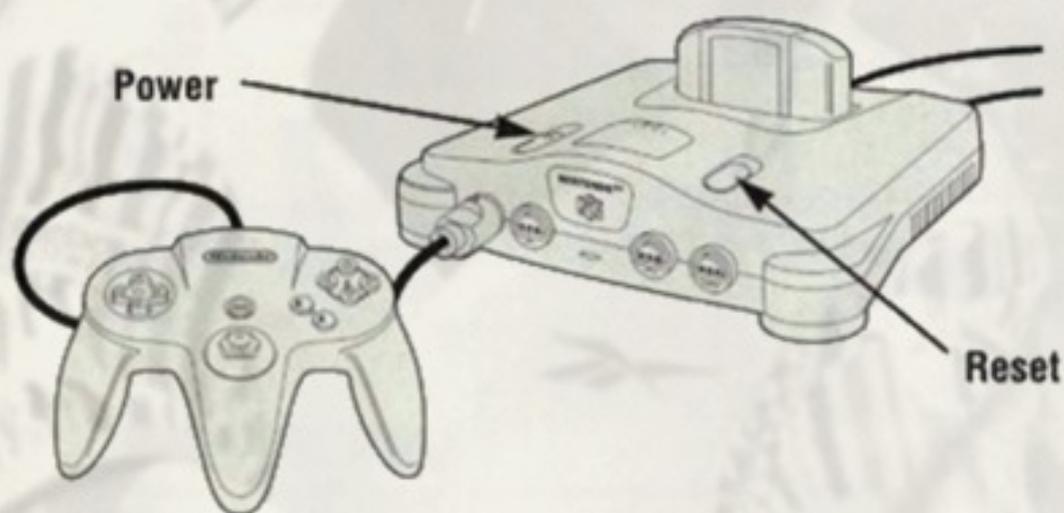
Pour réinitialiser la position neutre du stick analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le bouton Start tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.



Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

LANCER LE JEU

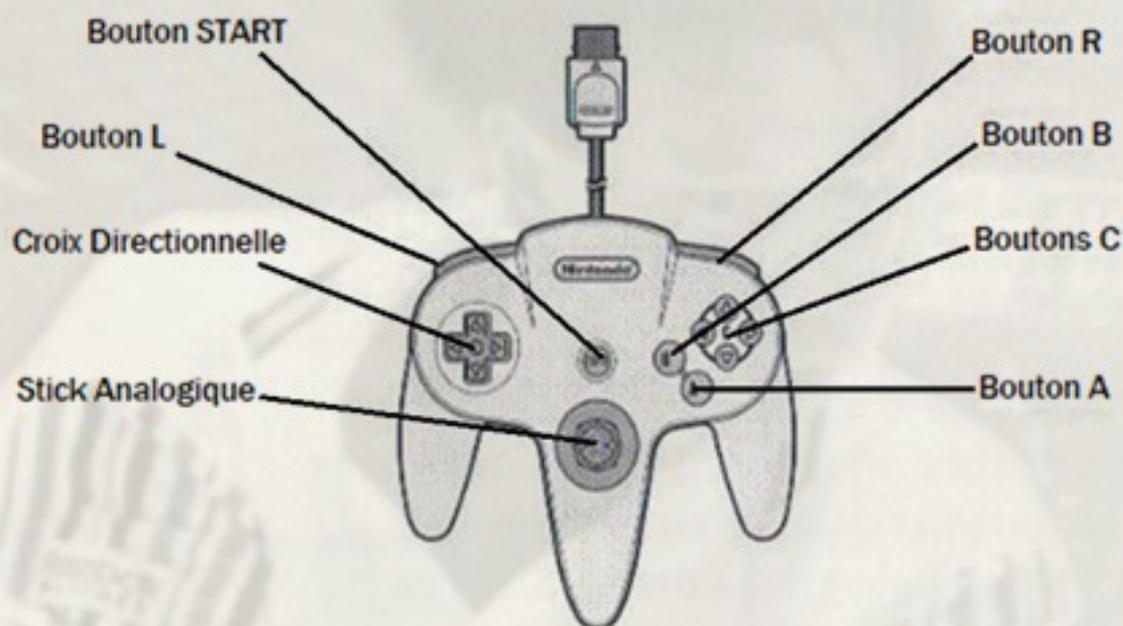
- Vérifier que votre console Nintendo 64 est éteinte.
- Insérer la cartouche du jeu All Star Tennis 99 dans la console.
- Brancher les manettes sur les ports de la console.
- Allumer la console.
- Lorsque le logo du jeu s'affiche, appuyer sur le Bouton A pour accéder au menu principal.



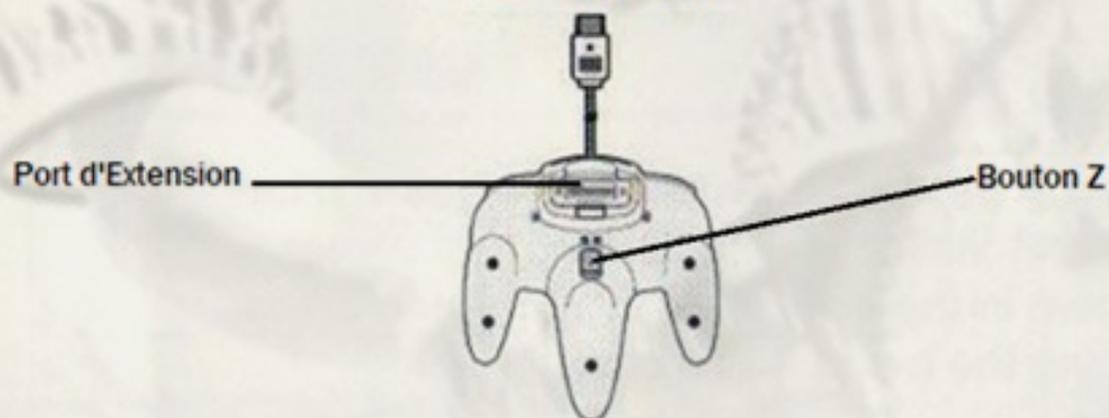
MANETTE

La Manette Nintendo 64

Manette N64



Sous la Manette



COMMANDES

Services

- Bouton A : Service normal
- Bouton C-Gauche : Service slicé
- Bouton B : Service lifté

Coups / Frappes

- Bouton C-Gauche : Lob
- Bouton C-Bas : Back spin
- Bouton A : Coup lifté
- Boutons R+Z+C-Gauche puis C-Bas : Coup spécial 1
- Boutons R+Z+B puis A : Coup spécial 2

Menu

- Stick analogique/Croix directionnelle : Se déplacer dans les menus
- Bouton A : Valider
- Bouton B : Retour
- Bouton Start : Sélectionner tous les joueurs choisis en mode Tournoi

En bas du court

- Haut : Courir vers le filet / Augmenter puissance de la frappe
- Bas : Courir vers le fond du cours / Diminuer puissance de la frappe
- Gauche : Courir ver la gauche / Frapper à gauche
- Droite : Courir ver la droite / Frapper à droite

En haut du court

- Haut : Courir vers le fond du cours / Diminuer puissance de la frappe
- Bas : Courir vers le filet / Augmenter puissance de la frappe
- Gauche : Courir ver la gauche / Frapper à gauche
- Droite : Courir ver la droite / Frapper à droite

ASTUCES

Le jeu de jambes est la clé du succès de chaque joueur de tennis. Plus le joueur est capable de se mettre rapidement dans la bonne position pour frapper la balle, mieux il est en mesure de placer le tir.

Laissez l'adversaire deviner.

Utilisez une variété de coups différents et envoyez la balle dans des endroits différents du court.

Pour placer des coups, appuyez simultanément sur le stick de contrôle avec l'un des boutons de frappes.

Par exemple, pour faire une frappe croisée depuis le côté droit du fond du court, appuyez sur le Bouton A et orientez le stick analogique vers la gauche.

Plus le Bouton "Frappe" sera enfoncé longtemps, plus la frappe sera puissante.

Il est possible d'ajouter un effet à votre balle en appuyant sur le Bouton L ou R juste après avoir frappé la balle.

Cela ajoutera un mouvement de la balle vers la droite ou vers la gauche.

MODES DE JEU

Smash Tennis (1 à 8 joueurs)

Le Mode "Smash Tennis" est un mode de jeu traditionnel avec la possibilité de jouer un match en simple ou en double ou de participer à un tournoi.

- **Singles (Match en simples) : 1 à 2 joueurs**

Joueur 1 : Utiliser le stick analogique pour choisir un joueur puis appuyer sur le Bouton A pour continuer.

Joueur 2 : Utiliser le stick analogique pour choisir un joueur puis appuyer sur le Bouton A pour continuer.

Si le Joueur 2 est choisi avec la manette du Joueur 1, le Joueur 2 sera alors contrôlé par la console.

Pour revenir au menu précédent, appuyer sur le Bouton B.

- **Doubles (Match en doubles) : 1 à 4 joueurs**

Joueur 1 : Utiliser le stick analogique pour choisir un joueur puis appuyer sur le Bouton A pour continuer.

Joueur 2 à 4 : Utiliser le stick analogique pour choisir un joueur puis appuyer sur le Bouton A pour continuer.

Les Joueurs 1 et 2 sont dans l'équipe A.

Les Joueurs 3 et 4 sont dans l'équipe B.

Si les Joueurs 2, 3 et 4 sont choisis avec la manette du Joueur 1, les Joueurs 2, 3 et 4 seront alors contrôlés par la console.

Pour revenir au menu précédent, appuyer sur le Bouton B.

- **Single Tournament (Tournoi en simples) : 1 joueur**

Utiliser le stick analogique pour sélectionner un joueur et choisir jusqu'à 7 adversaires.

Pour participer à un petit Tournoi avec moins de 8 joueurs, appuyer sur le Bouton Start lorsque vous avez choisi vos adversaires.

- **Tournament (Tournoi) : 4 à 8 joueurs**

Joueurs 1 à 8 : Utiliser le stick analogique pour choisir un joueur puis appuyer sur le Bouton A pour continuer.

Pour revenir au menu précédent, appuyer sur le Bouton B.

Il faut au minimum 4 Joueurs pour pouvoir commencer le Tournoi.

MODES DE JEU

Le Tableau du Tournoi (Tournament Tree) vous permet de voir les adversaires que vous devrez affronter dans le Tournoi. Appuyer sur le Bouton A pour continuer, ou appuyer sur le Bouton B pour revenir au menu précédent.

World Tour (1 joueur)

Le Mode "World Tour" est une succession de matchs traditionnels joués à travers le monde.

Le but est de progresser à travers onze matchs joués sur différents terrains.

Les adversaires deviennent au fur et à mesure un peu plus adroits et donc plus difficiles à battre.

Battez vos adversaires et devenez le champion ultime !

Joueur 1 : Utiliser le stick analogique pour choisir un joueur puis appuyer sur le Bouton A pour continuer.

Pour sauvegarder la partie, sélectionner un slot de sauvegarde vide au début d'un match (aucune carte mémoire externe n'est nécessaire).

Bomb Tennis (1 à 2 joueurs)

La concentration est la clé du succès dans le Mode "Bomb Tennis".

Ce mode est similaire au smash tennis, à l'exception de la possibilité de tirer des bombes sur l'adversaire.

Lorsque la balle rebondit dans le camp adverse, elle laisse une petite bombe derrière elle.

Si le joueur entre en contact avec elle ou si la balle de l'adversaire tombe dessus, le point est perdu.

Si vous frappez dans la balle avant qu'elle ne rebondisse, aucune bombe n'est laissée.

COUPS SPECIAUX

Chaque joueur dispose de 2 coups spéciaux.

Pour les utiliser, le joueur doit accumuler suffisamment d'unités sur sa barre d'énergie.

L'icône dans le coin supérieur de l'écran affiche la quantité d'unités d'énergie disponibles.

Celles-ci s'accumulent à chaque coup gagnant.

Chaque coup spécial nécessite une quantité d'énergie différente.

Vous serez prévenu lorsque le coup spécial 1 sera disponible.

Pour utiliser le coup spécial 2, la barre devra être entièrement remplie.

Coup spécial 1

Le coup spécial 1 est un coup droit ou un revers puissant envoyé dans le camp de l'adversaire.

Cette frappe utilise quatre unités d'énergie.

Coup spécial 2

Le coup spécial 2 est une frappe "déformée".

Ce coup provoque l'apparition d'un effet visuel au centre du filet.

La balle entre dans ce champ de distorsion et disparaît, puis réapparaît quelques secondes plus tard du côté opposé du filet, avec un angle différent.

Ce coup utilise 8 unités d'énergie.

MENU OPTIONS

Ce Menu vous permet de modifier les paramètres audio ainsi que les paramètres de jeu.

Naviguer dans les menus avec le Stick Analogique, puis appuyer sur le Bouton A pour continuer.

Pour revenir au menu précédent, appuyer sur le Bouton B.

Liste des paramètres qu'il est possible de modifier :

Volume de la musique : 0 - 10

Volume du son : 0 - 10

Sets par match : 1 - 3 - 5

Tournoi : Rapide (Quick) / Normal

Difficulté : Facile (Easy) / Moyen (Medium) / Difficile (Hard)

Rediffusion automatique : On / Off

Tie Break : On / Off

Audio : Stéréo / Mono

Mouvements spéciaux : On / Off

Tournoi (Tournament)

Ce paramètre permet de réduire la durée des matchs lors d'un tournoi. En mode "Rapide", le premier joueur qui gagne 2 jeux passe au tour suivant.

Difficulté (Difficulty)

Ce paramètre permet d'ajuster le niveau de difficulté des adversaires sur "Facile", "Moyen" ou "Difficile".

Tie Break

Les règles normales du tennis indiquent qu'il n'y a pas de tie-break (jeu décisif) dans le set final lorsqu'il y a égalité.

En activant cette option, il y aura un tie-break dans le set final.

Coups spéciaux

Ce paramètre permet d'activer ou de désactiver les coups spéciaux.

MENU PAUSE

Liste des options du Menu Pause :

Action Replay (Rediffusion)

Cette option permet de revoir la dernière action du match.
Les Bouton L et R permettent de choisir entre 4 angles de caméra.

Change View (Changer l'angle de la caméra)

Cette option permet de changer l'angle de la caméra.

View Stats (Voir les statistiques)

Cette option permet d'analyser les statistiques du joueur (Aces, pourcentage de premiers services réussis, doubles fautes, points gagnés, et service le plus rapide).

Ball Color (Couleur de la balles)

Cette option permet de modifier la couleur de la balle selon vos goûts.

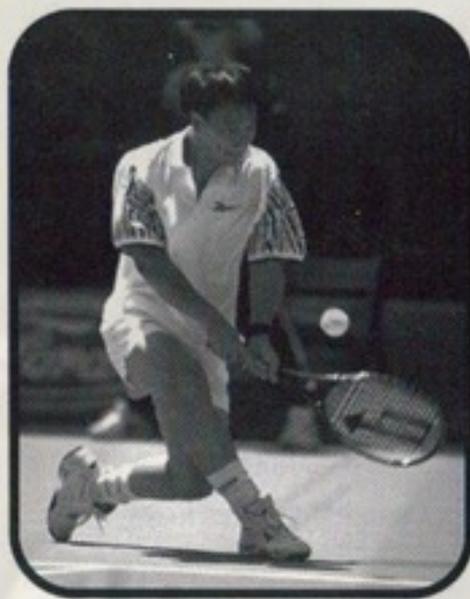
View Scoreboard (Voir le score)

Cette option permet d'afficher le score actuel.

Abandon Match (Abandonner le match)

Cette option permet d'abandonner et de terminer le match actuel.

MICHAEL CHANG



Fiche du joueur :

Né le 22/02/1972 (New Jersey, USA)

Taille : 1,75 m

Poids : 68 Kg

Droitier

Meilleur classement : 2 (Sept 1996)

Service le plus rapide : 210 Km/h

Carrière

- **Tournois Grand Chelem :**

A battu Stefan Edberg pour devenir le plus jeune vainqueur de l'Open de France en 1989.

Finaliste de l'Open du France en 1995.

Finaliste de l'Open d'Australie en 1996.

Demi-finaliste de l'Open d'Australie en 1997.

Finaliste de l'US Open en 1996.

Demi-finaliste de l'US Open en 1997.

- **Tournois Super 9 :**

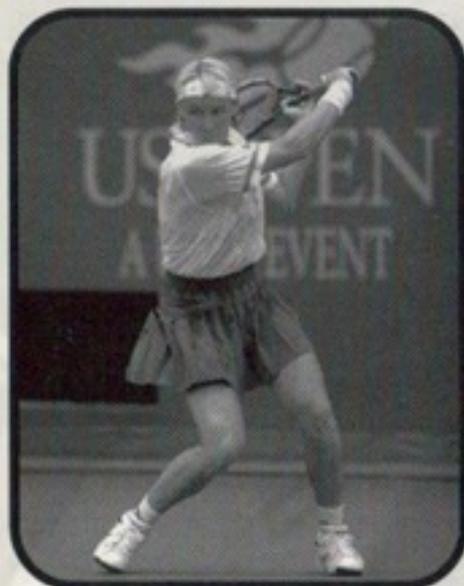
Vainqueur de Indian Wells en 1997, 1996 et 1992.

Vainqueur de Cincinnati en 1994 et 1993.

Vainqueur de Key Biscayne en 1992.

- Possède actuellement la plus longue période active du circuit ATP.

JANA NOVOTNA



Fiche de la joueuse :

Née le 02/10/1968 (Brno, Rép. Tchèque)
Pro depuis 1987
Taille : 1,75 m
Poids : 63 Kg
Droitière
Meilleur classement : 2 (1997)
Actuel vainqueur de Wimbledon

Carrière

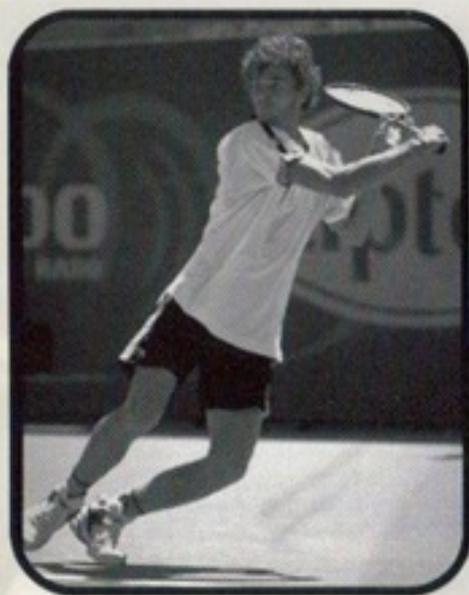
- **Tournois Grand Chelem :**

Vainqueur de Wimbledon en 1998.
Finaliste de Wimbledon en 1997 et 1993.
Demi-finaliste de Wimbledon en 1995 et 1994.
Finaliste de l'Open d'Australie en 1991.
Demi-finaliste de l'Open de France en 1996 et 1990.
Demi-finaliste de l'US Open en 1995 et 1994.

- **Tournois Catégorie 1 :**

Vainqueur de Moscou en 1997.
Vainqueur de Zurich en 1996.

GUSTAVO KUERTEN



Fiche du joueur :

Né le 10/09/1976 (Florianopolis, Brésil)

Pro depuis 1995

Taille : 1,95 m

Poids : 75 Kg

Droitier

Meilleur classement : 8 (Aout 1997)

Service le plus rapide : 205 Km/h

Carrière

- Tournois Grand Chelem :

Premier joueur brésilien à avoir remporté l'Open de France en 1997.

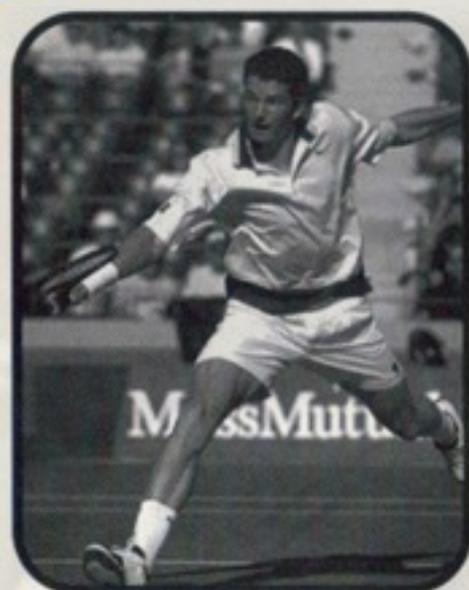
- Tournois Super 9 :

Quart de finaliste de Key of Biscayne en 1998.

Quart de finaliste de Cincinnati en 1997.

Vainqueur de Stuttgart-Outdoor en 1998.

RICHARD KRAJICEK



Fiche du joueur :

Né le 06/12/1971 (Rotterdam, Pays-Bas)

Taille : 1,96 m

Poids : 86 Kg

Droitier

Meilleur classement : 5 (Avril 1997)

Service le plus rapide : 224 Km/h

Carrière

- Tournois Grand Chelem :

Vainqueur de Wimbledon en 1996.

Demi-finaliste de Wimbledon en 1998.

Demi-finaliste de l'Open d'Australie en 1992.

Quart de finaliste de l'Open de France en 1996.

Demi-finaliste de l'Open de France en 1993

Quart de finaliste de l'US Open en 1997.

- Tournois Super 9 :

Vainqueur de Stuttgart-Outdoor en 1998.

Vainqueur de Stuttgart-Indoor en 1995.

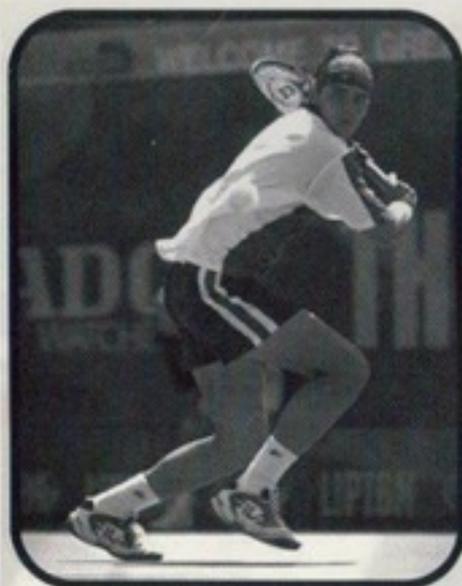
Finaliste de Stuttgart-Indoor en 1997 et 1993.

Demi-finaliste de Monte Carlo en 1998.

Quart de finaliste de Monte Carlo en 1997.

Quart de finaliste de Paris-Bercy Indoor en 1997.

MARK PHILIPPOUSSIS



Fiche du joueur :

Né le 07/11/1976 (Melbourne, Australie)

Pro depuis 1994

Taille : 1,94 m

Poids : 92 Kg

Droitier

Meilleur classement : 13 (Juin 1997)

Service le plus rapide : 228 Km/h

Carrière

- Junior :

Finaliste de Wimbledon.

Vainqueur en doubles de l'Open d'Australie et de Wimbledon.

- Tournois Grand Chelem :

Finaliste de Wimbledon en 1998.

Demi-finaliste en doubles de Wimbledon en 1996.

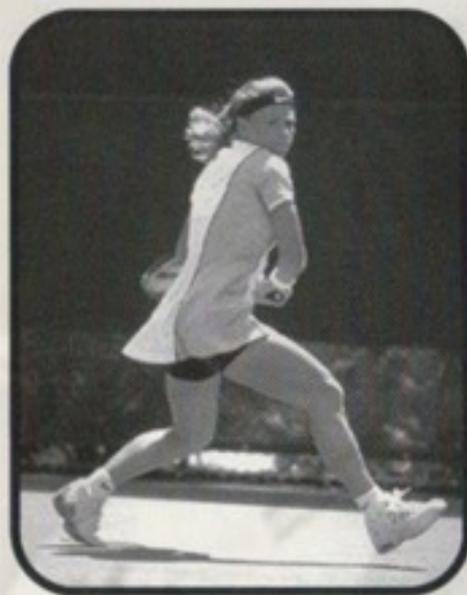
Finaliste de l'US Open en 1998.

Demi-finaliste en doubles de l'US Open en 1996.

- Tournois Super 9 :

Quart de finaliste de Indian Wells en 1997 en battant Andre Agassi.

AMANDA COETZER



Fiche de la joueuse :

Née le 02/10/1971 (Hoopstad, Afr. Sud)
Pro depuis 1988
Taille : 1,58 m
Poids : 54 Kg
Droitière (Revers à deux mains)
Meilleur classement : 3 (Nov 1997)

Carrière

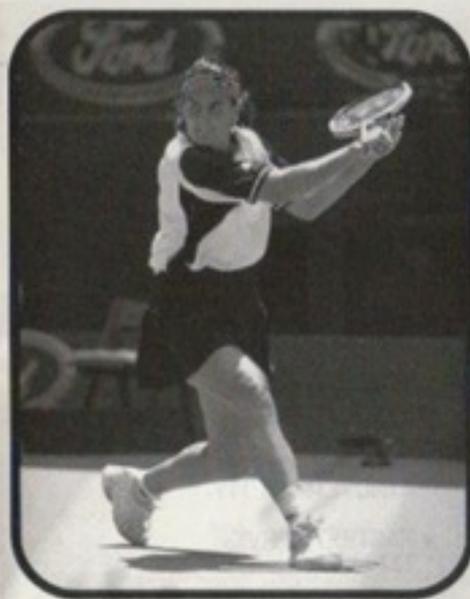
- **Tournois Grand Chelem :**

Demi-finaliste de l'Open d'Australie en 1997 et 1996.
Demi-finaliste de l'Open de France en 1997.
Quart de finaliste de l'US Open en 1996 et 1994.
Vainqueur en doubles de l'US Open en 1993.

- **Tournois Catégorie 1 :**

Quart de finaliste de Tokyo en 1997.
Vainqueur de Tokyo Indoor en 1993.
Finaliste de Indian Wells en 1994 et 1993.
Finaliste de l'Open du Canada en 1995
Quart de finaliste de Hilton Head en 1997.
Quart de finaliste de l'Open du Canada en 1997.

CONCHITA MARTINEZ



Fiche de la joueuse :

Née le 16/04/1972 (Monzon, Espagne)
Pro depuis 1988
Taille : 1,78 m
Poids : 59 Kg
Droitière)
Meilleur classement : 2 (1996 et 1995)

Carrière

- Tournois Grand Chelem :

Première joueuse espagnole à avoir remporté Wimbledon en 1994.
Finaliste de l'Open d'Australie en 1998.

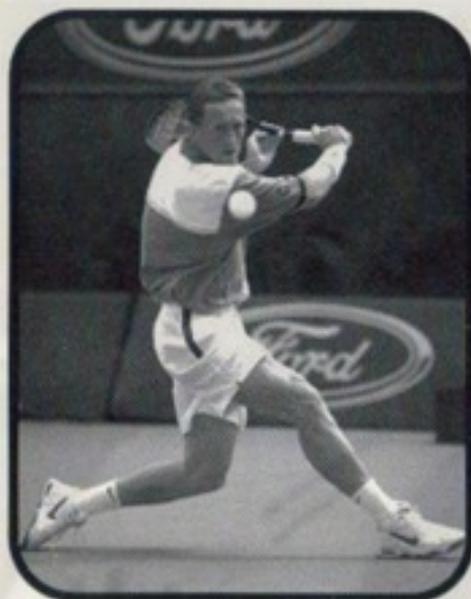
- Tournois Catégorie 1 :

Première joueuse à avoir remporté 4 Open d'Italie à la suite (de 1993 à 1996).

Vainqueur de Hilton Head en 1995.

Finaliste de Indian Wells en 1996 et 1992.

JONAS BJORKMAN



Fiche du joueur :

Né le 23/03/1972 (Vaxjo, Suède)
Pro depuis 1991
Taille : 1,84 m
Poids : 76 Kg
Droitier
Meilleur classement : 4 (Nov 1997)
Service le plus rapide : 212 Km/h

Carrière

• Tournois Grand Chelem :

Quart de finaliste de l'Open d'Australie en 1998.
Quart de finaliste de Wimbledon en 1998.
Quart de finaliste de l'US Open en 1998 et 1994.
Demi-finaliste de l'US Open en 1997.
Demi-finaliste de l'Open de France en 1998.
Quart de finaliste de l'Open de France en 1994.
Vainqueur en doubles de l'Open d'Australie en 1998.

• Tournois Super 9 :

Finaliste de Paris-Bercy Indoor en 1997.
Demi-finaliste de Indian Wells en 1997.
Demi-finaliste et quart de finaliste de Key Biscayne en 1995 et 1997.

• Coupe Davis :

A aidé la Suède à obtenir 3 victoires en 1997, et à accéder à la finale en 1996.